

## **Wildwasserabzeichen 1 „Weißer Helm“ – Mindestanforderungen: DSV Schwimmbzeichen Bronze, Grundabzeichen KCRH 2. Voraussetzung für WW-Anfängerkurse im KCRH**

### An Land, vor dem Paddeln:

- begleitete Auswahl von wildwasserspezifischer Ausrüstung und Kleidung wie z.B. Boot, Paddel, Kälteschutz, Sonnenschutz, Wurfsack, Helm und Co.
- Richtiges Tragen des Bootes (mit Hilfe) zum Einstieg und zurück
- erste Kenntnisse zu Strömungslehre und Verhalten auf Kleinflüssen mit starker Strömung (Wehre, Unterspülungen, Büsche, Steine, usw.)
- Theorie zur Anwendung des Wurfsacks zur Personenrettung kennen
- Kenntnisse zu Pflege und Instandhaltung des (Boots-)Materials

### Auf dem Wasser:

- Sicheres, selbstständiges und zügiges Ein- und Aussteigen an wechselnden Örtlichkeiten auch bei Strömung
- Kontrolliertes Fahren auf der Kante beidseitig
- Ein –und Ausschwingen aus dem Kehrwasser bei moderater Strömung mit Paddelstütze. Gezieltes Anfahren großer Kehrwasser
- Ausdauerfahrt Eisenbahnhafen für Wildwasserboote (2000 Meter) Steg, Rhein, Eisenbahnhafen, Steg in höchstens 30 Minuten
- Sicherer Unterwasserausstieg bei ungeplanter Kenterung (keine HF Scotty, umwerfen mit Paddel in der Hand durch Trainer)
- Festhalten von Boot und Paddel beim Schwimmen

### An Land, nach dem Paddeln:

- Selbstständiges Reinigen und Trocknen des Bootes, Aufräumen des genutzten Materials, Hilfestellung für Andere.

## **Wildwasserabzeichen 2 „Grüner Helm“ – Können reicht i.d.R. Holibu**

### An Land, vor dem Paddeln:

- Selbständige Auswahl von an Witterung und Gewässerbeschaffenheit angepasste Ausrüstung und Kleidung wie z.B. Boot, Paddel, Kälteschutz, Sonnenschutz, Wurfsack, Helm und Co.
- Richtiges Tragen des Bootes (mit Hilfe)
- Erfahrungen zu Strömungslehre und Verhalten auf Kleinflüssen mit starker Strömung.
- Gefahren des jeweiligen Gewässers u.A. bei veränderten Wasserständen beschreiben (Wehre, Unterspülungen, Büsche, Steine, Hypothermie, usw.) und erläutern, wie durch vorausschauendes Handeln Risiken minimiert werden können.
- Möglichkeiten der 1. Hilfe grundsätzlich kennen, insbesondere bei Unterkühlung
- Übung zu Pflege und Instandhaltung des (Boots-)Materials
- Vormachen der Ladungssicherung von Booten und Paddeln beim Dachtransport unter Beachtung der StVO (Straßenverkehrsordnung)

### Auf dem Wasser:

- Sicher beherrschte Paddeltechnik sowie kombiniertes Anwenden von Geradeausschlag, Bogenschlag sowie von Bug-, Heckruder und Kanten auch auf bewegtem Wasser.
- Anwenden eines Ziehschlages beidseitig. Seitliches Versetzen des Bootes (durch Wriggeln) um 5 m nach rechts und nach links aus dem Stand
- Ein –und Ausschwingen aus dem Kehrwasser bei stärkerer Strömung. Gezieltes Anfahren mittelgroßer Kehrwasser.

- Kehrwasserfahren ohne Paddelstütze
- Traversieren auf einem Kleinfluss mit stärkerer Strömung
- routinierte Ausdauerfahrt Eisenbahnhafen für Kurzboote (2000 Meter) Steg, Rhein, Eisenbahnhafen, Steg in höchstens 30 Minuten.
- routiniertes Anziehen und Schließen der Spritzdecke sowie sicheres Öffnen der Spritzdecke an der Oberfläche.
- Holibu befahren

#### Im Wasser:

- routinierter, sicherer, nasser Ausstieg mit geschlossener Spritzdecke und selbständiges Öffnen der Spritzdecke Unterwasser sowie festhalten von Boot und Paddel. Aufrichten und Entleeren (mit Hilfe) des Bootes
- Rolle einseitig im Hallenbad
- Einstieg im Wasser
- An Land, nach dem Paddeln:
- Selbständiges Reinigen und Trocknen des Bootes, Aufräumen des genutzten Materials, Hilfestellung für Andere.

### **Wildwasserabzeichen 3 „Blauer Helm“ – DSV Schwimmabzeichen Silber – können reicht z.b.für leichte Wildflüsse**

#### An Land, vor dem Paddeln:

- Wie Wildwasserabzeichen 2

#### Auf dem Wasser:

- Flussauftraversen
- Eingangswelle in Holibu surfen
- Holibu ohne Vorpaddler befahren, mit einigen Kehrwassern
- Heckruder

#### Im Wasser:

- Rolle einseitig im stehenden Wasser
- In Holibu mit Wurfsack „gerettet“ werden
- An Land, nach dem Paddeln:
- Selbständiges Reinigen und Trocknen des Bootes, Aufräumen des genutzten Materials, Hilfestellung für Andere.

### **Wildwasserabzeichen 4 „Roter Helm“ – Können reicht i.d.R. zum Playboaten, oder WW 2-3**

#### An Land, vor dem Paddeln

- Selbständiger Ausrüstungstransport vom Parkplatz zum Einstieg
- Theorie wozu Wurfsack und Messer gebraucht werden
- Auf dem Wasser:
- Rolle einseitig in bewegtem Wasser
- Jedes Kehrwasser in Holibu treffen
- Powerstroke
- Brückenschwall in Holibu surfen

#### Im Wasser:

- Wurfsackrettung von Schwimmern

- Selbstrettung
- An Land, nach dem Paddeln:
- Selbständiges Reinigen und Trocknen des Bootes, Aufräumen des genutzten Materials, Hilfestellung für Andere.

## **Wildwasserabzeichen 5 „Schwarzer Helm“ – Spaßabzeichen**

### Auf dem Wasser:

- Hand of God Rettung
- Holibu ohne Paddel befahren
- Einige Kehrwasser in Holibu rückwärts fahren
- Spielwalze in Holibu im Creeker abreiten

### Im Wasser:

- beidseitig Bogenschlagrolle in Strömung
- beidseitig Handrolle in Strömung
- Backdeckroll in Strömung
- Selbstrettung